

INSTRUCTION BOOKLET

<http://www.emulation64.fr>



Traduit en Français par BFrancois

bitmap
bureau

Emulation64.fr

Sommaire

Introduction.....	3
Comment Jouer.....	4
Commandes.....	6
Soldats.....	7
Ennemis.....	9
Armes.....	11
Equipement.....	13
Otages.....	14
Objets / Bonus.....	15
Environnements.....	16
Stratégies.....	18



Introduction

Un appel de détresse a été reçu de l'avant-poste 88, une station de recherche située sur l'orbite d'Io, la quatrième plus grande lune de Jupiter - les rapports indiquent de multiples décès au milieu d'une sorte de présence « extraterrestre ».

En tant que membre du corps de marine le plus expérimenté de la Terre sous la direction du commandant Darius, vous êtes chargé d'enquêter sur la cause de l'incident et de secourir les survivants.



Avec peu de temps pour vous préparer et être informé à bord de l'ISS Vanguard, vous entrez dans l'hyperespace et arrivez à la colonie en quelques minutes.

Vous vous sentez mal préparé pour une mission avec autant d'inconnues, mais armé de votre fidèle fusil d'assaut et d'une poignée de grenades, vous montez à bord du vaisseau de débarquement pour commencer l'approche finale vers l'avant-poste...



Comment Jouer

Xeno Crisis est un jeu de tir en arène en vue de dessus qui peut être joué en solo ou en coopération avec un ami. Après avoir choisi votre ou vos marines préférés, vous les verrez quitter le vaisseau et entrer dans l'avant-poste par un sas. L'avant-poste se compose de centaines de pièces et pour progresser, vous devez débarrasser chaque pièce de tous les ennemis. Les ennemis peuvent être éliminés de diverses manières, mais en général, vous voudrez engager l'ennemi à distance en utilisant votre fusil d'assaut ou toute autre arme sur laquelle vous pouvez mettre la main.



Il est essentiel pour votre survie de ne pas manquer de munitions, mais si vous en manquez, vous pouvez attaquer les ennemis de près avec la crosse de votre fusil. Essayez cependant de ne pas vous faire encercler : le contact avec un ennemi ou un projectile ennemi entraînera des dégâts pour votre marine !



Si les choses deviennent trop difficiles, vous pouvez utiliser le mouvement de roulade pour vous sortir du pétrin. Vous pouvez également lancer une grenade pour détruire plusieurs ennemis à la fois, mais n'oubliez pas que vous en avez une quantité limitée. Les ennemis vaincus laisseront parfois tomber un ensemble de plaques d'identité qui peuvent être échangées contre des améliorations entre les zones.

À la fin de chaque zone se trouve le boss de cette zone, qui doit être vaincu pour progresser. Chaque combat de boss mettra vos compétences à l'épreuve de différentes manières, mais ne soyez pas trop déçu si vous obtenez un game over - vous avez reçu plusieurs « élixirs » qui peuvent vous ranimer instantanément et vous remettre dans l'action. Parcourez les 7 zones du jeu et vous affronterez enfin la source du désastre de la colonie, mais préparez-vous au combat de votre vie!

Commandes



- | | |
|----------------------|-----------------------------------------|
| 1 Pause | Bouton Start |
| 2 Se déplacer | Croix Directionnelle / Stick Analogique |
| 3 Tirer | Boutons C Haut/ Bas/Gauche/Droite |
| 4 Grenade | Bouton B / Bouton L |
| 5 Roulade | Bouton A / Bouton R / Bouton Z |

Soldats



Nom : John Marsh

Âge : 32 ans

Groupe sanguin : O

Poids : 97 kg

Taille : 182 cm

Biographie : Vétéran aguerri de plusieurs conflits, John est plus qu'à l'aise sur le champ de bataille. Il peut transporter plus de munitions que Sarah, mais n'est pas aussi agile.



Nom : Sarah Ridley

Âge : 27 ans

Groupe sanguin : B

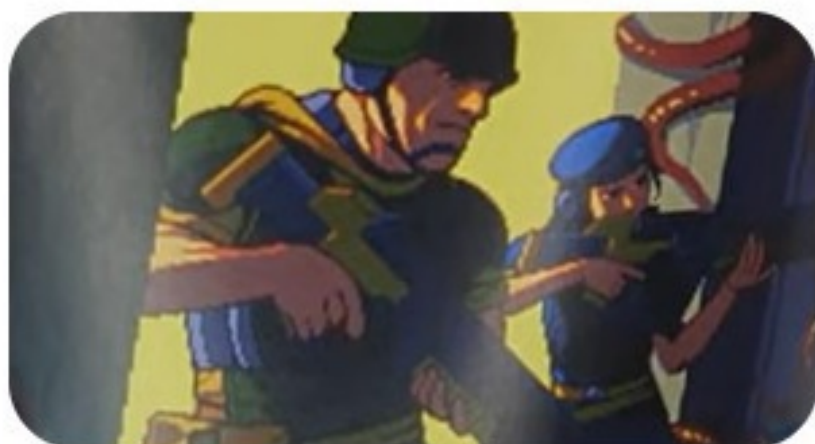
Poids : 58 kg

Taille : 176 cm

Biographie : Sarah est l'un des membres les plus expérimentés du corps des Marines. Elle est réputée pour son tempérament calme dans toutes les situations. Elle est plus légère sur ses pieds que John.

Ennemis

Au fur et à mesure de votre progression dans la colonie, vous rencontrerez de nombreux ennemis différents, chacun avec ses propres caractéristiques et moyens d'attaque. Beaucoup d'entre eux peuvent être abattus sans trop de réflexion, mais d'autres nécessiteront de la ruse et de la ruse pour être vaincus ! Voici quelques-uns des ennemis que vous rencontrerez :



Arkanid

Ces charognards comptent sur leur odorat pour traquer leurs proies et se trouvent généralement en grands groupes.

Ovulum

Ils ne représentent aucune menace jusqu'à ce qu'ils soient dérangés, auquel cas ils libèrent un certain nombre de créatures ressemblant à des vers qui sont plus une nuisance qu'autre chose et qui peuvent facilement être écrasées en roulant dessus..





Haemedon

Une forme de vie dégoûtante qui peut traverser le sol sans avertissement et lancer un projectile directement sur sa cible.

Nemecyst

Une grosse masse gélatineuse qui semble inoffensive à première vue alors qu'elle s'éloigne lentement de tout ce qu'elle considère comme une menace, mais quelques secondes plus tard, elle explosera, libérant son contenu mortel...



Xenoid

Ces créatures peuvent varier en termes de résistance, de vitesse et d'agressivité, mais elles se dirigeront toujours droit vers le joueur à vue. C'est probablement l'ennemi le plus courant que vous rencontrerez.



Armes

Il y a une dizaine d'armes disponibles dans le jeu, chacune avec ses propres caractéristiques. Les armes que vous ramassez ont leur propre compteur de munitions et sont jetées lorsque leurs munitions atteignent zéro. Gardez votre compte de munitions à jour en récupérant les caisses de munitions qui apparaissent lorsque vos munitions sont presque épuisées.



Assault rifle (Fusil d'assaut)

L'arme standard d'un marine, capable de tirs rapides et concentrés.



Spread shot

Son tir à 45 degrés le rend particulièrement efficace pour affronter plusieurs ennemis plus faibles.



Laser

Peut percer la chair extraterrestre, touchant plusieurs ennemis d'un seul coup.



Homing

Inflige une quantité modérée de dégâts, mais se dirige vers tout ce qui se trouve à proximité, réduisant ainsi le besoin de précision.



Flamethrower (Lance-flammes)

Sa courte portée peut être négligée en raison des dégâts accrus qu'elle inflige aux ennemis organiques...



Rebound

Cette arme non conventionnelle peut toucher les ennemis cachés derrière des murs hors de votre champ de vision.



Shotgun (Fusil à pompe)

A la portée la plus courte mais est dévastateur lorsqu'il est utilisé de près, éliminant la plupart des ennemis d'un seul coup.



Vulcan

Décime tout ce qui se dresse sur votre chemin.



Rocket launcher

Probablement l'arme la plus dévastatrice de votre arsenal, elle n'est gênée que par sa cadence de tir lente.



BFG

A besoin de temps pour se charger pour une efficacité maximale, tirant un seul coup de plasma capable d'annihiler l'ennemi.

Equipement

À la fin de chaque zone, vous aurez la possibilité d'échanger les plaques d'identité que vous avez récupérées contre des améliorations allant de la santé accrue aux améliorations d'armes en passant par des continuations supplémentaires. Les améliorations que vous choisirez dépendront de votre style de jeu.



Boost de santé

Augmente votre santé maximale d'une unité..



Amélioration d'arme

Améliore la puissance de votre arme, y compris celles que vous ramassez.



Augmente la capacité de munitions

Augmente la capacité de munitions de votre arme.



Augmente la capacité de grenade

Vous donne la possibilité de transporter une grenade supplémentaire.



Amélioration de grenade

Rend vos attaques de grenade plus puissantes et augmente également leur portée.



Accélération

Augmente vos capacités athlétiques, vous permettant de courir plus vite et de rouler plus loin.



Masque à gaz

Protégez-vous des gaz toxiques.



Elixir

Lorsque vous le prenez, vous serez instantanément revitalisé, vous permettant de continuer votre mission là où vous êtes tombé.

Otages

De nombreux otages sont dispersés dans toute la colonie et doivent idéalement être sauvés - chaque otage sauvé donnera lieu à un bonus, et sauver chaque otage dans une pièce aura également d'autres effets...



Objets / Bonus



Pendant votre mission, vous rencontrerez divers objets qui peuvent vous aider à progresser. Si vous jouez avec un ami, assurez-vous de partager ce que vous trouvez !

**Kit médical**

Rétablit une seule unité de santé.

**Kit médical plus**

Rétablit votre santé complète.

**Plaques d'identité**

Récupérez-les sur les ennemis vaincus, puis échangez-les à la fin de chaque zone contre un équipement amélioré.

**Munitions**

Rechargez complètement les munitions de votre fusil d'assaut.

**Grenade**

Augmente votre nombre de grenades d'une unité.

Environnements

Votre mission s'étendra sur sept zones, chacune avec ses propres ennemis et nuances uniques. En voici quelques-unes :

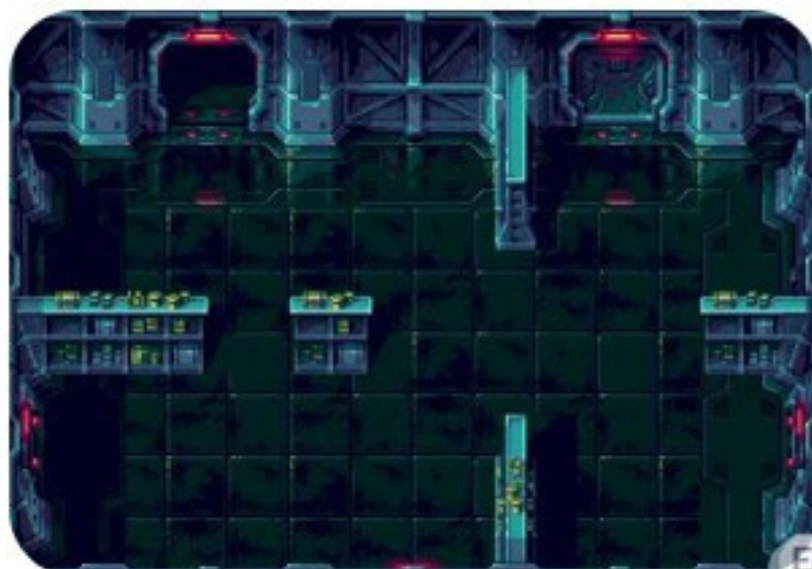
The Perimeter

C'est ici que vous commencez votre mission, mais ne vous attendez pas à un accueil chaleureux...



The Facility

Cette installation de stockage abrite des ennemis particulièrement trompeurs qui se cachent dans l'ombre.



Emulation64.fr

The Forest

L'une des deux zones extérieures que vous devrez traverser. Ne vous attendez pas à ce que vos adversaires soient moins agressifs que ceux que vous affronterez à l'intérieur.



The Lab

Que pouvez-vous vous attendre à rencontrer dans la zone de laboratoire de l'avant-poste ?



Stratégies

Il existe plusieurs stratégies qui peuvent vous aider à progresser dans votre mission :

Attaque corps à corps

Si vous manquez de munitions ou si vous souhaitez simplement les conserver, il est essentiel d'éliminer les ennemis avec votre attaque au corps à corps. Elle ne peut être effectuée que lorsque vous ne tirez pas avec votre arme et se déclenche lorsqu'un ennemi s'approche. Les attaques au corps à corps vous rapportent également le double de points lorsque vous tuez un ennemi.



Stopper une roulade

Bien que la roulade évasive soit parfaite pour esquiver les balles et les ennemis, vous souhaitez peut-être sortir d'une roulade plus tôt afin d'éviter de vous blesser lorsque vous terminez la roulade naturellement. Pour ce faire, appuyez simplement sur le bouton de roulade ou de tir au milieu de la roulade.



Attaquer avec une roulade

Bien qu'il s'agisse d'un mouvement évasif, la roulade peut également être utilisée pour infliger des dégâts à certains ennemis. Nous vous laissons découvrir lesquels. En roulant, il est également possible de lâcher une grenade pour infliger des dégâts...

**Jeter une arme**

Il arrive parfois que l'arme que vous portez ne soit pas idéale pour la situation actuelle. Pour revenir à votre fusil d'assaut, appuyez simplement sur le bouton « Jeter ».

